

REGLES GENERALES - FOR HONOR 2019 – BORDEAUX GEEK FESTIVAL

Tech/Exploits : Slippery Tech :

Lorsqu'une équipe refuse de se battre (fugue ou campagne) pour tenter d'obtenir un avantage pendant de longues périodes (30 secondes ou plus), le joueur qui campe près d'un rebord ou d'un mur sera toujours considéré en faute. Après 30 secondes, l'équipe la plus proche du centre de la carte est considérée comme gagnante.

L'abus intentionnel de ce "timer" ne sera pas toléré.

Capitaines :

Chaque équipe doit désigner un capitaine d'équipe.

Ce capitaine assurera toutes les interactions avec les organisateurs du tournoi, y compris les différends. Il assurera aussi le choix de la carte, si votre équipe doit choisir une carte.

Comportement et esprit sportif :

Ces règles s'inscrivent dans le contexte des communications du tournoi. Ce que vous ou vos adversaires faites dans les communications privées ne sera pas pris en compte pour les litiges.

Restez toujours courtois et respectueux envers les organisateurs du tournoi et vos adversaires. Ce que vous faites en dehors du tournoi ne nous regarde pas, mais toutes les interactions dans le contexte du tournoi doivent suivre cette règle. Le racisme et toutes les autres formes de sectarisme ne seront pas tolérés. Un seul rapport avec preuve(s) vous disqualifiera. Lorsque vous signalez un différend, soyez patient. Certains verdicts ne sont pas aussi faciles à atteindre que d'autres, et les organisateurs du tournoi doivent considérer toutes les preuves disponibles et essayer de contacter les deux parties.

Soyez à l'heure pour le tournoi et enregistrez-vous dès que possible. Les organisateurs du tournoi n'accorderont pas la priorité à votre temps sur toute la durée du tournoi.

Lorsque vous devez soumettre un différend, assurez-vous d'inclure TOUTES les preuves disponibles. Prévenez-nous dès que possible lorsque quelque chose se produit.

Lorsqu'une déconnexion ou un crash de lobby se produit, assurez-vous d'appuyer sur la capture d'écran le plus rapidement possible, car elle peut être nécessaire pour résoudre les litiges suivants.

Matches en streaming :

Sur la carte des matchs en continu, vous ne devez pas quitter les limites définies dans l'image suivante. Si vous quittez les limites, vous devez tenter de revenir dans la zone aussi vite que possible, quelles qu'en soient les conséquences. Si les administrateurs estiment que vous prenez trop de temps, ou que vous abusez des limites, vous pourriez être forcé de concéder le tour. Cet appel est à 100% aux admins, et se plaindre de leurs décisions ne sera pas toléré.

Mode Jeu, Cartes & Format :

Format : Rixe

Meilleure de 1 carte

La finale des vainqueurs : Meilleure des 3 cartes

Dans les règles du jeu :

Mode Jeu : 2v2 brawl

Les règles :

- Ajout automatique de Bots : OFF
- Rounds to Win : BEST OF 5 ROUNDS
- Minuterie : OFF
- Statistiques sur les équipements : OFF
- Renommée : OFF
- Un seul choix : ON

Options :

- Dommages : NORMAUX
- Vengeance : OFF
- Widget de posture : ON

Cartes et choix de cartes :

Cartes disponibles : La fosse, le sanctuaire, l'anneau

Les cartes doivent être jouées dans cet ordre : La fosse, le sanctuaire, l'anneau (Répétez jusqu'à ce que l'ensemble soit complet)

Litiges et FAQ :

Les litiges sans preuves seront ignorés et il vous sera demandé de continuer à jouer.

Rapport de notation :

La preuve comprend : Capture d'écran de l'écran de partition

Si vos adversaires ont rapporté le score incorrectement, assurez-vous de contacter les administrateurs dès que possible avec la preuve.

Déconnexion d'une seule équipe :

La preuve comprend : Capture d'écran/vidéo de l'écran de score avec des joueurs déconnectés

Terminer la manche en cours. Une fois la manche en cours terminée, redémarrez la carte, permettant à vos adversaires de gagner le même nombre de manches que dans la carte précédente.

Lobby Crashes (Les deux équipes ont des DC) :

La preuve comprend : Capture d'écran/vidéo de l'écran de score avec des joueurs déconnectés

LORSQU'AUCUNE MANCHE N'A ÉTÉ ACHEVÉE

Repassez la carte avec un hôte différent.

LORSQUE TOUTES LES MANCHES ONT ÉTÉ COMPLÉTÉES



Repassez la carte avec un hôte différent, permettant à vos adversaires de gagner le même nombre de tours qu'avant le crash.

SI LES DEUX ÉQUIPES SE DÉCONNECTENT À PLUSIEURS REPRISES (CRASHS RÉPÉTÉS DU LOBBY)

Ce problème devrait être résolu une fois que les serveurs dédiés seront dans les halls d'entrée personnalisés. D'ici là, voici les étapes à suivre :

1. Redémarrez tous vos clients/consoles/uplays
2. Essayez à nouveau avec un autre hôte
3. Si l'étape précédente ne l'a pas corrigée, contactez les administrateurs

Décalage/Latence :

La preuve comprend : Vidéo de votre adversaire.

SI VOS ADVERSAIRES SE TÉLÉPORTENT OU ONT DES ATTAQUES INSTANTANÉES RÉPÉTÉES (SUR TOUTE LA CARTE)

Finissez votre carte actuelle, puis contactez les administrateurs avec des preuves vidéo. Les administrateurs prendront ensuite une décision basée sur les rapports antérieurs. Cette décision est finale et n'est pas rétroactive aux anciens adversaires de l'équipe.

SI VOS ADVERSAIRES ONT DES ATTAQUES EXCEPTIONNELLEMENT RAPIDES OU TRÈS PEU DE CAS DE TÉLÉPORTATION (2-3)

C'est malheureusement une réalité des tournois en ligne. Finissez votre set, et si possible fournissez la preuve aux organisateurs du tournoi que vos adversaires étaient à la traîne. Bien que nous ne soyons pas en mesure de vous donner rétroactivement la carte, nous pouvons au moins les empêcher de gagner tout le tournoi en étant à la traîne.

Exploitations/Bugs/Stratégies interdites :

La preuve comprend : Vidéo de votre adversaire.

ASSUREZ-VOUS QUE VOTRE DIFFÉREND EST LIÉ À QUELQUE CHOSE QUI FIGURE DANS LA SECTION SUR LES INTERDICTIONS DU PRÉSENT DOCUMENT

Terminez votre carte actuelle et fournissez toutes les preuves disponibles (de préférence vidéo) aux organisateurs du tournoi.

Opposants disparus / 10m+ AFKs :

La preuve comprend : Une capture d'écran d'un message horodaté à votre adversaire, montrant que vous avez essayé de le contacter.

Essayez de contacter vos adversaires après 5 minutes.

Après 10 minutes, si vous n'obtenez aucune réponse, contactez les organisateurs du tournoi avec la preuve que vous avez essayé de contacter vos adversaires (une capture d'écran horodatée d'un message que vous leur avez envoyé).

On vous remettra le set et vous passerez au tour suivant du tournoi.