

Règlement Général BGF eSport 2019

Tournois League of Legends et Counter Strike: Global Offensive

Toute participation au tournoi League of Legends ou CS:GO organisé par l'AB2G dans le cadre du Bordeaux Geek Festival 2019 vaut pour acceptation du présent règlement.

Matériel

Chaque participant doit avoir en sa possession lors de sa participation du matériel qui fonctionne : un ordinateur **avec licences de jeu à jour** ainsi que tout autre pilote ou logiciel nécessaire, un écran, un clavier et tous les câbles nécessaires, ainsi qu'une souris et tapis de souris, un **câble réseau (longueur minimum 10 mètres)**, une multiprise, un casque audio ou des écouteurs (les enceintes sont interdites). Un espace de stockage fermé (matériel informatique) sera mis à la disposition des joueurs pour la nuit (sans surveillance) entre les jours de tournois.

Vol et dégradation

Les participants sont entièrement responsables de leur matériel ainsi que de leur contenu. L'organisation décline toute responsabilité en cas de vols ou de dégradations des effets personnels (véhicules compris) durant la durée du tournoi et du festival de jour comme de nuit. Le participant renonce à tout recours contre les organisateurs.

Données

Chaque participant est responsable des données en sa possession sur son disque dur lors de l'événement. Les organisateurs ne peuvent être tenus responsables lors d'une perte de ces données ou une altération de celles-ci. De plus, les organisateurs ne peuvent être tenus responsables du non-respects des licences, copyrights, droits d'auteurs, applications, jeux, logiciels, vidéos, mp3 et images, en résumé des données, présentes sur les machines des participants. Il est fortement recommandé à chaque participant d'effectuer un scan complet de leurs données via un antivirus avant la LAN.

Utilisation du réseau

Les mises à jours des jeux devront être anticipées par les joueurs.

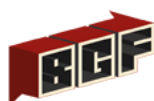
Il est interdit d'utiliser le réseau à d'autres fins que des parties de jeux (League of Legends ou CS: GO) en direct et à la communication entre joueurs via solutions VoIP. Tout manquement induira une sanction progressive à l'encontre de l'équipe fautive pouvant aller jusqu'à l'exclusion du tournoi.

Sanctions

Tout manquement au présent règlement pourra résulter de diverses sanctions suivant la gravité de la faute, pouvant aller de l'exclusion définitive de l'événement sans remboursement à la saisie des autorités compétentes.

Comportement

Toutes les diffamations, insultes, injures à caractère raciste ou pédophile ainsi que les incitations à la discrimination, à la haine ou à la violence raciale sont interdites. Le personnel de l'événement se réserve le droit de révoquer l'accès aux tournois ainsi qu'au lieu de manifestation aux personnes possédant un comportement inapproprié envers les autres participants, les visiteurs ou le personnel de la LAN.



Nourriture, boisson, tabac

Il est strictement interdit de fumer ou de vapoter dans la salle hôte de l'événement, ainsi que de consommer des substances illicites. La consommation de nourriture et de boisson est acceptée uniquement en dehors des zones comportant du matériel électronique mis à disposition par les organisateurs.

Toute consommation de nourriture ou boisson à proximité de votre matériel est à vos risques.

Mineurs

Les joueurs mineurs de plus de 16 ans sont acceptés durant la LAN à condition de venir munis de l'autorisation du représentant légal (signature de l'autorisation parentale par les parents du participant ou par son tuteur légal). Pour un joueur mineur de moins de 16 ans, le tuteur légal devra également l'accompagner durant l'intégralité de l'évènement. Tout mineur de moins de 16 ans non accompagné pourra être refusé sur le tournoi sans remboursement.

Droit à l'image

L'organisation du Bordeaux Geek Festival - espace eSport se réserve le droit de modifier, publier, vendre et distribuer des photographies et des enregistrements vidéo et audio pris dans le cadre du Bordeaux Geek Festival sur les canaux de diffusion de contenus tels que Facebook, Twitter, YouTube, Instagram, Vimeo, SoundCloud et Twitch et ce, en copies physiques telles que, mais sans s'y limiter, DVD, HDCAM SR et Blu-Ray sans la permission préalable des participants et sans les aviser.

Les capitaines d'équipes devront se tenir disponibles après leur match pour d'éventuelles interviews.

L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement ainsi que de prendre des décisions sur les points non couverts par le règlement. Il est du devoir des participants de vérifier qu'ils possèdent bien la dernière version du règlement.

Version 21/03/2019

